

CONEXÕES - Práticas e Projetos

MÓDULO I: HABILIDADES DO PENSAR BEM

- Os Desafios da Educação do Século XXI
- Educação Tradicional e Educação Progressista
 - *Tradição e inovação como colegas de classe*
- Os saberes: informação, conhecimento e sabedoria
- As 10 Habilidades do Pensar Bem
 - *Observar, refletir, radicalizar, contextualizar, comparar, analisar, rigor, criticar, criar e sentir*

MÓDULO II: METODOLOGIA TRANSDISCIPLINAR

- A Aventura do Conhecimento
 - *Dogmatismo X Ceticismo*
- Edgar Morin e a Teoria da Complexidade
 - *7 saberes*
 - *O pensamento complexo e a prática transdisciplinar*
- Ken Wilber e a Teoria Integral
 - *Sistema operacional integral: níveis, tipos, estados, linhas e quadrantes*
 - *Quadrantes como instrumento de construção de sequência didática*
- Aulas modelo
 - *Futebol, o universo dentro de uma bola;*
 - *Big Brother, um retrato da sociedade contemporânea;*
 - *Juventude, um conceito em construção;*
 - *Música, arte transcendental;*
 - *Sexualidade, a nova fronteira da liberdade;*
 - *Carro, um vício moderno;*
 - *Olimpíadas, muito além do esporte.*

MÓDULO III: GAMIFICAÇÃO E ENSINO

- Simulações como Ferramenta Pedagógica
- Estratégias para Organização de Fóruns de Discussão como Role Play Games (RPGs)
- Técnicas de Treinamento de Grupos de Debate
 - *Retórica, linguagem corporal, modelagem em níveis neurológicos*
- A Construção da Jornada do Herói dentro do Jogo
- Projetos Modelo
 - *Legalização da maconha*
 - *Cotas raciais*
 - *Revisão da estrutura do conselho de segurança da ONU*
 - *Crise política no Brasil*
 - *Julgamento da Capitu*