

GAMIFICAÇÃO - Educação Política

MÓDULO 1 - TUTORIAL

- **Os Princípios da Educação Política**
 - *Teóricos dos socialismo, liberalismo, conservadorismo e progressismo*
- **A Gamificação**
 - *Cenário - Problema - Objetivos - Personagens - Regras - Pontuação - Premiação - Níveis*
- **Técnicas para Construção do Personagem**
 - *A jornada do herói (aventura e missão)*
 - *PNL - Modelagem em níveis neurológicos: vestuário, comportamento, habilidades, crenças, identidade e missão*

MÓDULO 2 - JOGOS DE PODER | APERTE O PLAY

- **Nível 1 - Beginner**
 - *Desafio verde - legalização da maconha*
 - *Racismo velado ou racismo diluído - cotas raciais*
- **Nível 2 – Intermediate**
 - *Uber e ciclovias: o desafio da mobilidade urbana nas megacidades*
 - *Reforma do Ensino Médio: múltiplos caminhos*
- **Nível 3 - Advanced**
 - *A crise política no Brasil: impeachment, reforma política, reforma trabalhista, reforma da previdência*
 - *O reconhecimento do Estado da Palestina pela ONU*
 - *ONU em xeque - revisão da estrutura do conselho de segurança*
 - *O maior desafio do século XXI - Guerra Civil na Síria*
 - *A ameaça nuclear – o projeto atômico norte coreano*
- **Nível 4 - Master**
 - *Percepções do Sagrado - o desafio do diálogo inter-religioso: qual o caminho em direção ao divino?*
 - *No final de toda simulação, os alunos são orientados a organizar uma ação social relacionada ao tema em discussão*